Para determinar o tempo de comutação de *threads* do *Windows* foi realizado, numa primeira fase, uma função que apenas contava o tempo de permutação dentro do mesmo processo. Esta função precisa de criar duas *threads*, que começam com o estado inicial *suspended* após a criação é necessário definir a prioridade e a afinidade destas. Queremos que a nossa *thread* seja executada com prioridade em relação a outras e que ambas sejam executadas apenas num *CPU*.

A partir deste momento podemos começar a contagem e sim, fazer resume a ambas as *threads*, após estas acabem de executar (*WaitForSingleObject*) podemos fazer outra contagem do tempo. Desta forma a subtração de ambas as contagens de tempo indicam o tempo que é desejado e são libertados os recursos utilizados.

Numa segunda fase, criamos outra função que faz a contagem da comutação entre *threads* de processos diferentes.

Para isso decidimos criar um processo filho e uma thread com uma função que apenas se limita a trocar de thread, desta forma existe um comportamento “ping-pong” entre ambos os processos. A lógica da contagem de tempos é a mesma que na função de explicada anteriormente.